



## Ausschreibung Vereinsmeisterschaften 2022 Termin KW 42/43

Liebe Mitglieder,

mit diesem Schreiben möchte ich euch zu den bevorstehenden Vereinsmeisterschaften einladen. Geschossen werden diese vom **21.10.21 – 24.10.21** und vom **28.10.21 – 31.10.21** zu unseren regulären Vereinszeiten auf der Schießanlage Winkeler in Wallenhorst.

Das Startgeld je Disziplin beträgt 5€. Die ersten 3 Plätze werden auf der nächsten Jahreshauptversammlung prämiert.

Jedes Mitglied kann sich für so viele Disziplinen anmelden wie es möchte, soll aber bei der Anmeldung eine Reihenfolge angeben, welche Disziplinen bevorzugt geschossen werden möchten. Bei zu vielen Anmeldungen behalten wir uns vor jeden nur zu einer Langwaffen und einer Kurzwaffen Disziplin zuzulassen. Außerdem werden dieses Jahr Startzeiten für die einzelnen Disziplinen vergeben.

Wir bitten jeden Starter sich 30 Minuten vor Start anzumelden zwecks Scheibenausgabe und Startgeldzahlung.

Es wird um **Anmeldung bis zum 19.09.21** bei Lars Fennen persönlich oder unter [sportleitung.sscw@web.de](mailto:sportleitung.sscw@web.de) gebeten.

Die Auswertung erfolgt gesondert durch die Sportleitung um möglichst viele Startplätze vergeben zu können!

Wir würden uns über eine rege Beteiligung sehr freuen und hoffen das euch dieses kleine Schießprogramm gefällt.

Mit sportlichen Gruß

Die Sportleitung



SSC-Wallenhorst e.V. \* Zeppelinstraße 15 \* 49134 Wallenhorst



## Schießprogramm Kurzwaffe

### 25m Präzision laut Sporthandbuch K3

2x10 Schuss in 2x5 min Präzision

#### Wertungsklassen:

.22lr

9mm/ .357 Mag.

45 ACP/ .44 Mag.

### Mehrdistanz Kurzwaffe alle Klassen Sporthandbuch K4

Fertigkeitsschießen: 5 m 10 Sek. 5 Schuss stehend schwache Hand  
10 m 10 Sek. 5 Schuss stehend starke Hand  
15 m 10 Sek. 5 Schuss stehend beidhändig  
20 m 10 Sek. 5 Schuss stehend beidhändig

Parcoursschießen: 20 m 5 Schuss stehend  
15 m 5 Schuss kniend  
10 m 5 Schuss stehend  
5 m 5 Schuss starke Hand

#### Sollzeit im Parcours:

Variante 1: Pistolenschützen verwenden nur ein Magazin, das während des Parcours nachgeladen wird. Bei Revolvern dürfen keine Ladehilfen (Speedloader o.ä.) verwendet werden. Sollzeit: 80 Sekunden

Variante 2: Pistolenschützen starten mit 4 Magazinen, Revolverschützen mit 4 Speedloadern. Sollzeit Pistolen: 60 Sekunden Sollzeit Revolver: 70 Sekunden

#### Wertung:

Die mit 40 Schuss erreichten Ringzahlen werden zusammengezählt. Für jede Sekunde, die der Schütze beim Parcoursschießen länger als die Sollzeit benötigt, wird ein Ring abgezogen.



## Schießprogramm Langwaffe

### 50m Selbstladebüchse Symbolscheibe in Anlehnung Sporthandbuch L5

2x5 Schuss in 40s  
2x5 Schuss in 30s  
2x5 Schuss in 20s  
2x4 Schuss in 10s

### 100m Präzisionsgewehr in Anlehnung Sporthandbuch L3

1x 20 Schuss in 25 min

### Mehrdistanz Büchse/Flinte alle Klassen Sporthandbuch L13/L12

Fertigkeitsschießen: 15 m kniend 5 Schuss 15 Sekunden  
20 m stehend 5 Schuss 15 Sekunden  
25 m kniend 5 Schuss 15 Sekunden

Parcoursschießen: 25 m stehend 5 Schuss  
20 m kniend 5 Schuss  
15 m stehend 5 Schuss

#### Parcoursschießen Büchse:

Variante 1 für Unterhebelrepetierbüchsen: max. Zeit: 70 Sek. Für jede Sekunde, die der Schütze beim Parcoursschießen länger braucht, wird ihm ein Ring abgezogen.

Variante 2 für halbautomatische Büchsen und Pistolen mit Anschlagschaft: max. Zeit: 50 Sek. Der Schütze muss mit 3 Magazinen à 5 Schuss an den Start gehen. Für jede Sekunde, die der Schütze beim Parcoursschießen länger braucht, wird ihm ein Ring abgezogen.

#### Parcourschießen Flinte:

Die mit den 30 Schuss erreichten Ringzahlen werden zusammengerechnet. Für jede Sekunde, die der Schütze beim Parcoursschießen (70 Sekunden\*) länger braucht, wird ihm ein Ring abgezogen. \*Bei Flinten mit Kasten- oder Stangenmagazinen beträgt die Sollzeit im Parcours 50 Sekunden.

### Fallscheibe Flinte in Anlehnung Sporthandbuch L11

max. 6 Schuss 4 Durchgänge

#### Wertungsklasse:

Repetierflinte Visier beliebig  
Selbstladeflinte Visier beliebig  
Doppelflinte mit Ejektor

#### Wertung:

Die Zeiten und Strafzeiten der einzelnen Durchgänge werden addiert. Die niedrigste Zeit ist die beste Zeit.